

Fiche 42

Quel est le modèle économique classique d'une manipulation de rencontres sportives ?

En Europe occidentale et dans le football professionnel, plusieurs affaires de trucage du type de celle décrite ci-dessous ont été observées. L'analyse ci-dessous n'est cependant qu'un schéma général qui est susceptible de revêtir de multiples variantes.

La situation :

- Un ancien joueur de foot professionnel, désormais retraité, approche 4 coéquipiers (le gardien de but, deux défenseurs et le capitaine) d'une équipe [appelée équipe « A »] moyennement classée dans un grand championnat européen ;
- Il propose à chacun de ces joueurs 30.000 Euros pour « lever le pied » et perdre avec plus de 5 buts d'écart à l'extérieur contre le leader du championnat (appelé équipe « B ») ;
- Une vingtaine d'hommes de main (parfois davantage pour ne pas être repérés) misent chacun 5.000 Euros chez différents opérateurs de paris, principalement en Asie. Ils parient sur la victoire de l'équipe B avec plus de 5 buts d'écart (ou sur la défaite de l'équipe A). La cote de ce pari est de 20 ;
- La rencontre s'achève sur le score de 6 buts à 1 en faveur de l'équipe B. Les systèmes de détection de variation de cotes n'ont rien détecté car les sommes mises par les truqueurs restent en-dessous des radars.

Bilan économique de l'opération :

| | Dépenses | Recettes |
|---|------------------|----------------------|
| Frais de vie du corrupteur (voyage, etc.) | 10.000 € | |
| Indemnisation du corrupteur | 10.000 € | |
| Coût de la corruption (4 joueurs) | 120.000 € | |
| Coût des paris (mises) | 100.000 € | |
| Indemnisation des 20 parieurs | 10.000 € | |
| Gains des parieurs (100.000 € x 20) | | 2.000.000 € |
| TOTAL | 250.000 € | 2.000.000 € |
| Bénéfice | | + 1.750.000 € |