

Fiche 41

Quelles sont les principales typologies de trucage de matches ?
Y a-t-il des différences selon les sports ?

Il y a évidemment d'innombrables manières de truquer une compétition sportive. L'imagination des corrupteurs semble sans limites et chaque mois révèle de nouveaux modes opératoires. Toutefois, lorsqu'on examine l'ensemble des cas de manipulation connus, on observe quelques grandes typologies.

L'une des classifications communément employée est la suivante :

- Perte volontaire d'une compétition sportive ;
- Collusion entre plusieurs équipes ou joueurs ;
- Fraude (arbitre, acte négatif commis par un sportif, etc.).

Chacune de ces typologies est susceptible de concerner n'importe quelle discipline. Toutefois, on note des particularismes selon qu'il s'agit d'un sport individuel ou d'un sport collectif.

Approfondissement

Quelques exemples classiques de manipulation :

Objet de la corruption	Sport	Individu(s) cible(s)
Perte volontaire d'un match	Tennis	Joueur réputé plus fort accepte de perdre
Perte volontaire d'un match	Baseball	Équipe réputée plus forte accepte de perdre le championnat (Chicago White Sox – 1919)
Perte volontaire d'un match	Football	Équipe accepte de perdre contre une autre équipe qui risque la relégation (le plus souvent en fin de saison)
Perte volontaire d'un match	Football	Entraîneur demande à ses joueurs de perdre une rencontre (parfois en inventant une raison « presque » plausible)
Collusion	Football	Arrangement entre deux équipes (RFA / Autriche – Coupe du monde 1982)
Collusion	Cyclisme	Arrangement entre les deux coureurs d'une échappée (l'un laisse la victoire à l'autre)
Collusion	Rugby	Arrangement entre deux équipes sur l'écart de points (score final)
Fraude	Football	Arbitre Par exemple : nombre de buts, différence de buts, nombre de coups de pied de réparation, nombre d'avertissements, etc.
Fraude	Football	Joueurs Par exemple : provoquer une faute ou un corner ou une touche, encaisser volontairement un but, accentuer la différence de buts en cas de défaite, faire en sorte qu'il y ait au moins x buts marqués pendant la rencontre, etc.