

Fiche 22

Quelles sont les principales formules de paris ?

Focus : le handicap (européen et asiatique), comment ça marche ?

À l'origine, les opérateurs ont proposé le pari « victoire/nul/défaite » ou «1N2 » (appelé « 1X2 » à l'étranger), qui reste encore aujourd'hui la formule dominante. Ils l'ont ensuite agrémenté du pari « score exact » et du pari combiné ou non « équipe en tête à la mi-temps/vainqueur à la fin du match ».

Avec l'arrivée d'Internet, afin de se démarquer et de faire parier toujours plus les joueurs, les opérateurs ont imaginé une large gamme de paris dérivés de la formule reine. Ainsi, sur certains événements sportifs, plus de 150 formules de paris peuvent être proposées (le 1^{er} avril 2020, en pleine crise de Covid-19, FDJ proposait par exemple 100 formules de paris sur la rencontre de football entre la Suède et la France, prévue le 5 septembre 2020).

En France, l'ARJEL (depuis 2020, l'ANJ) établit après avis de la fédération délégataire compétente, la liste des types de résultats pouvant servir de supports aux paris proposés par les opérateurs agréés. Les phases de jeu négatives (nombre de cartons jaunes, de fautes, etc.) ou jugées plus facilement manipulables (nombre de corners, de coups francs, etc.) ne sont pas ouvertes aux paris.

Principales formules (niveau mondial)	Illustrations
« 1N2 » Quelle équipe/quel joueur sera le vainqueur ?	1 = Victoire Équipe à domicile ou Équipe/joueur 1 N = Match nul 2 = Victoire Visiteur ou Équipe/joueur 2 Exemple : Bayern Munich c/ Arsenal (LDC) 1 : 1,33 X : 5,00 2 : 6,75 Le parieur qui mise 10 € sur Arsenal vainqueur de ce match, gagnera $10 \text{ €} \times 6,75 = 67,50 \text{ €}$
Score exact du match	1 : 0 = Équipe à domicile ou Équipe/joueur 1 s'imposera 1 à 0 2 : 1 = Équipe à domicile ou Équipe/joueur 1 s'imposera 2 à 1 0 : 2 = Équipe visiteur ou Équipe/joueur 2 s'imposera 2 à 0 etc.

Principales formules (niveau mondial)	Illustrations	
<p>« Mi-temps / Fin du match » Équipe / joueur menant au score à la mi-temps Équipe / joueur vainqueur du match</p>	<p>1/1 = Équipe 1 mène à la mi-temps et remporte le match 1/N = Équipe 1 mène à la mi-temps et égalité à la fin du match 1/2 = Équipe 1 mène à la mi-temps et victoire de l'Équipe 2 N/1 = Égalité à la mi-temps et victoire de l'Équipe 1 N/N = Égalité à la mi-temps et à la fin du match N/2 = Égalité à la mi-temps et victoire de l'Équipe 2 2/1 = Équipe 2 mène à la mi-temps et victoire de l'Équipe 1 2/N = Équipe 2 mène à la mi-temps et égalité à la fin du match 2/2 = Équipe 2 mène à la mi-temps et remporte le match</p>	
<p>Nombre de buts / jeux (mi-temps / fin du match) Combien de buts/jeux seront marqués/ remportés par l'une ou l'autre des équipes/ joueurs ou en cumulé par les 2 équipes ou joueurs ?</p>	<p>Aucun but 1 but 2 but 3 buts 4 buts 5 buts ou plus</p>	<p><i>Apparue avec Internet, c'est l'une des formules de paris parmi les plus dangereuses pour le trucage des matches</i></p>
<p>Totaux asiatiques</p>	<p>- de 0,5 but + de 0,5 but - de 1 but + 1 but - de 1,5 buts + 1,5 buts etc.</p>	<p><i>Apparue avec Internet, c'est aussi l'une des formules de paris parmi les plus dangereuses pour le trucage des matches</i></p>
<p>Autres paris sur les buts (Formules apparues avec Internet)</p>	<p>Quelle équipe marquera le 1^{er} but ? L'équipe 1 marquera-t-elle en 1^{ère} mi-temps ? L'équipe 2 marquera-t-elle lors de chaque mi-temps ? Etc.</p>	
<p>Différences de buts (sets ou points) entre les 2 équipes/joueurs</p>	<p>-5 ; -4 ; -3 ; -2 ; -1 ; 0 ; +1 ; +2 ; +3 ; +4 ; +5, etc. De plus en plus utilisée</p>	
<p>Nombre de corners</p>	<p>Combien de corners vont-êtré marqués en première mi-temps ?</p>	
<p>Carton jaune</p>	<p>Le joueur X recevra-t-il un carton jaune pendant la première mi-temps ?</p>	
<p>Etc.</p>		

Approfondissement

Le handicap européen et asiatique, comment ça marche ?

Le handicap est une formule de pari très populaire qui prend en compte la différence de niveau entre deux équipes ou deux joueurs pour rééquilibrer un pari et le rendre plus attractif.

Ce type de pari est fréquemment utilisé dans des sports comme le rugby, le football, le tennis, le hand ou le basketball, lorsqu'il n'existe presque aucune incertitude sur le vainqueur d'un match.

- Dans sa forme la plus simple, soit le **handicap européen**, un avantage initial (« Head Start ») en nombre de buts (football), points (rugby, basketball, handball) ou sets (tennis) est conféré à l'équipe (ou joueur) supposée la plus faible et inversement un handicap est imputé à l'équipe (ou joueur) supposée la plus forte.

Exemple : Coupe des Nations (septembre 2020) Suède - France

Pari à cotes classique	1: 4,45 N: 3,35 2: 1,65	
Pari à handicap : La France débute le match avec un handicap d'un but	1: 1,95 N: 3,05 2: 2,75	<ul style="list-style-type: none">- Si un parieur mise sur 1, il gagne si la France l'emporte par plus de 2 buts d'écart ;- Si un parieur mise sur N, il gagne si la France gagne par 1 but d'écart ;- Si un parieur mise sur 2, il gagne si la rencontre se termine par un nul ou une victoire de la Suède.

Avec le handicap, le pari présente un intérêt pour le parieur : il est plus équilibré et la cote pour une victoire de la France (avec plus d'écart) est plus attractive.

- Le **handicap asiatique (asian handicap)**, originaire d'Asie du sud-est, est basé sur le même principe mais élimine la possibilité du match nul pour un pari 1N2. Il est ainsi plus intéressant pour les parieurs : c'est du 50/50. Il permet aux opérateurs de proposer des cotes attractives, car avec cette forme de paris ils peuvent plus facilement répartir les sommes mises en ajustant les cotes et ainsi mieux couvrir leur risque financier. Il est très populaire en Asie et attire de plus en plus de joueurs européens.

Il existe trois types de handicap asiatique, selon la différence de niveau entre les équipes/joueurs :

- Si l'une des équipes est largement favorite, l'opérateur donne un avantage à la plus faible, comme par exemple 2,5 (le « 0,5 » évacue le résultat nul) ;
- Si les deux équipes sont d'un niveau proche, l'opérateur fixera un handicap de 0 (+0). Dans le cas d'un match nul, les mises sont remboursées ;
- Si l'une des équipes est légèrement favorite, l'opérateur proposera un handicap double ou une répartition du handicap, en combinant par exemple +0 et +0,5 (présenté en tant que +0/0,5). On appelle cela un « split » ou parfois un « quarter-ball ». Cela signifie que la mise du parieur est divisée en deux parts égales : la première moitié de la mise est gérée avec un handicap de +0, la seconde moitié de la mise est gérée avec un handicap de +0,5.